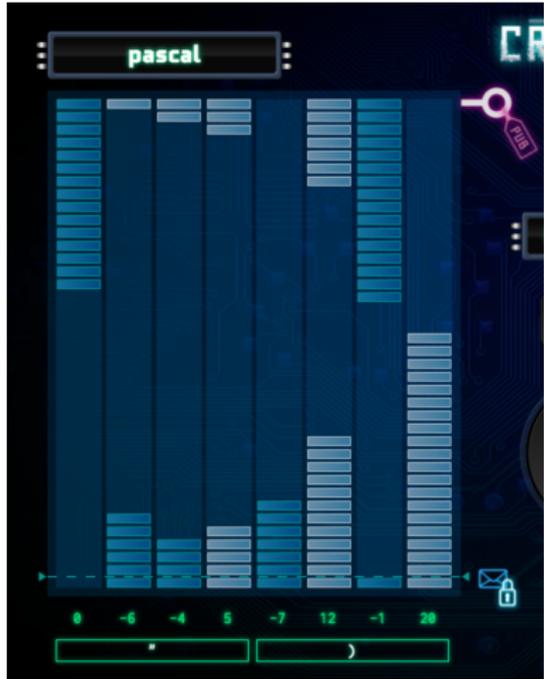
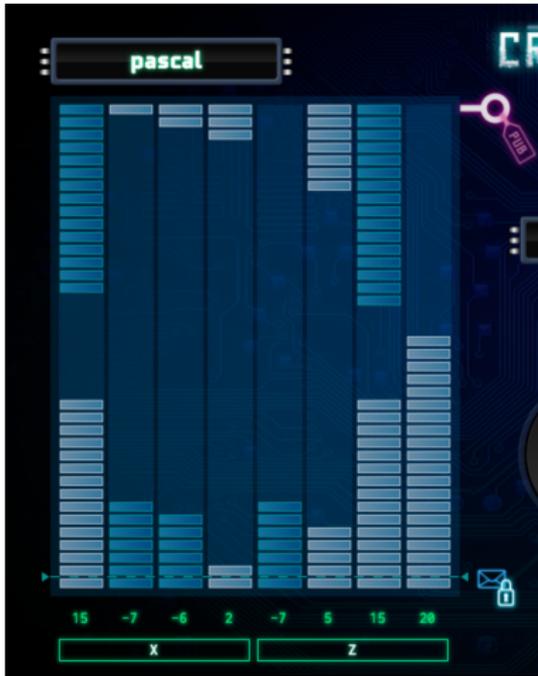
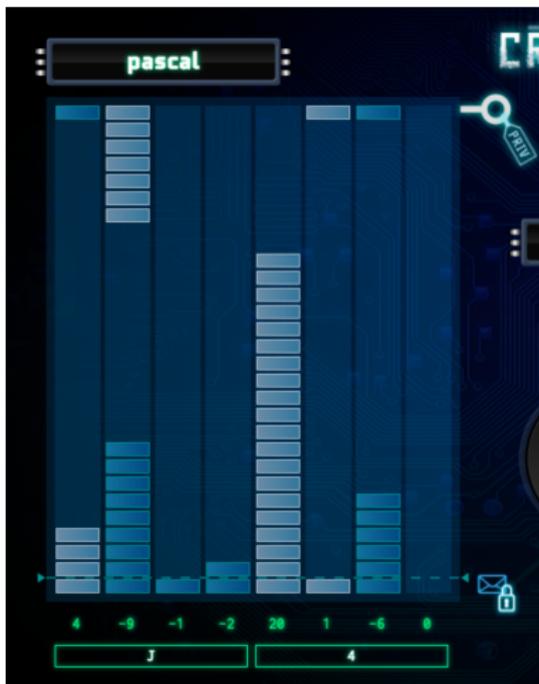


Cryptographie, jeux et tores

Pascal Romon
UPEM

23 janvier 2018





`https://inriamecsci.github.io/cryptris`

Passer en mode Arcade (avec ou sans générer sa clé)

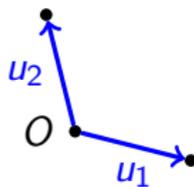
↓ fait tomber (additionne)

↑ inverse les cubes du haut

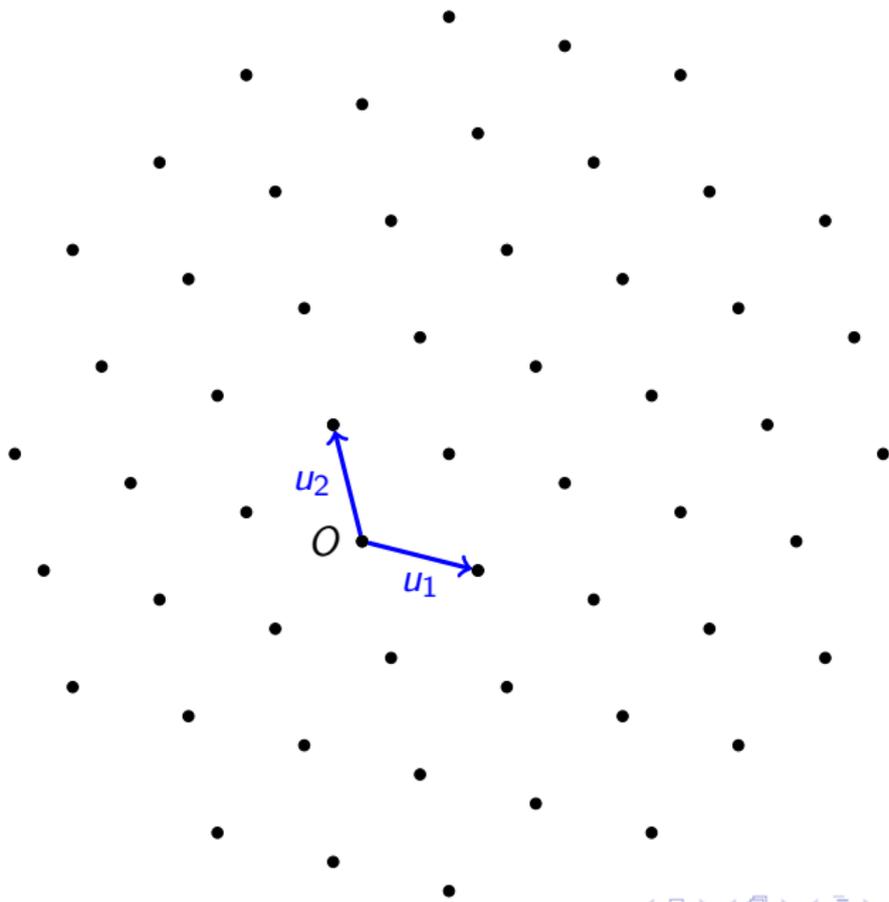
←, → déplace les cubes du haut

Objectif : n'avoir que des cubes en dessous de la ligne en pointillé (essayer avec une clé privée, puis avec une clé publique)

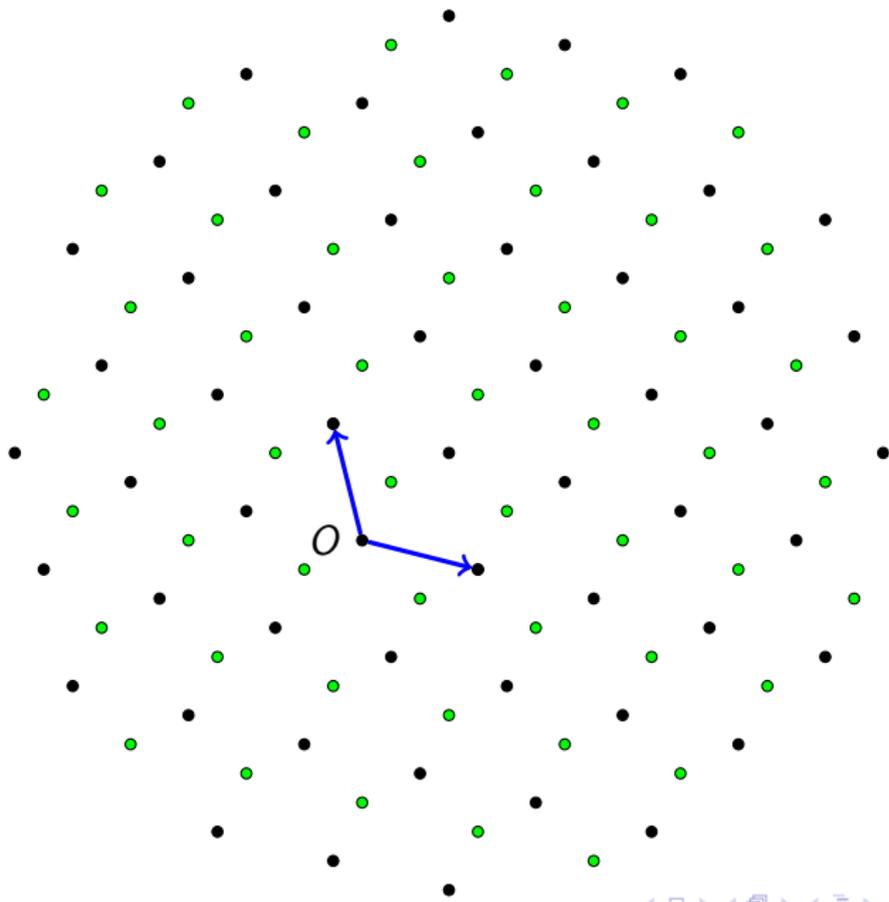
Réseaux



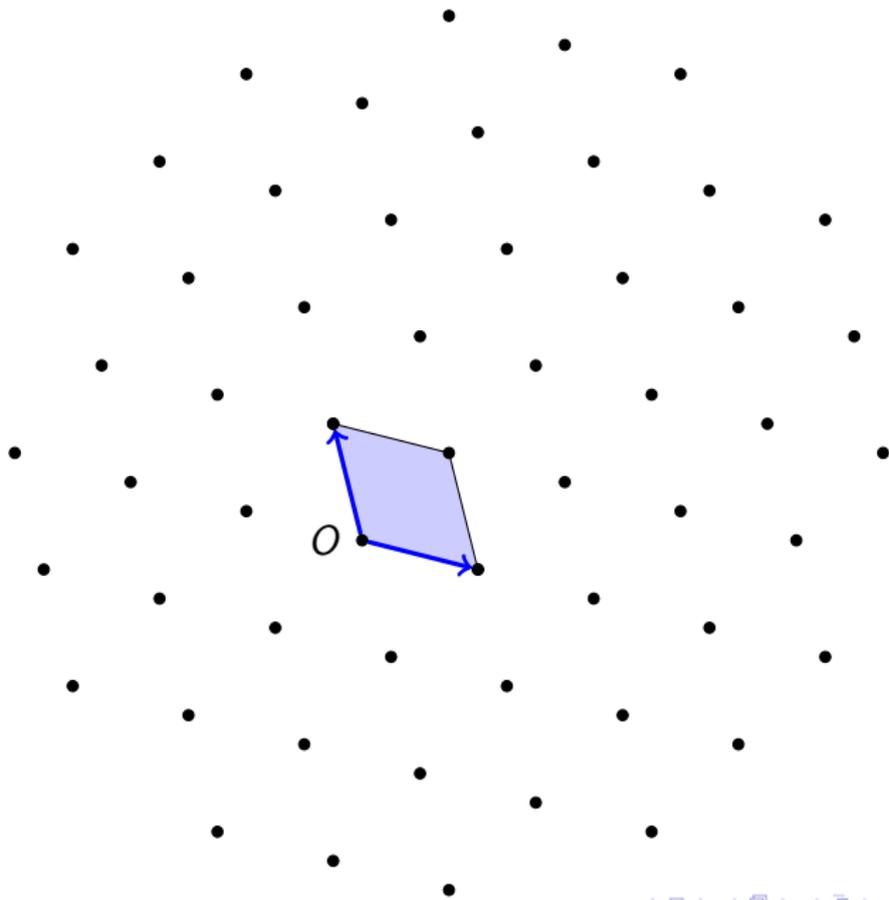
Réseaux



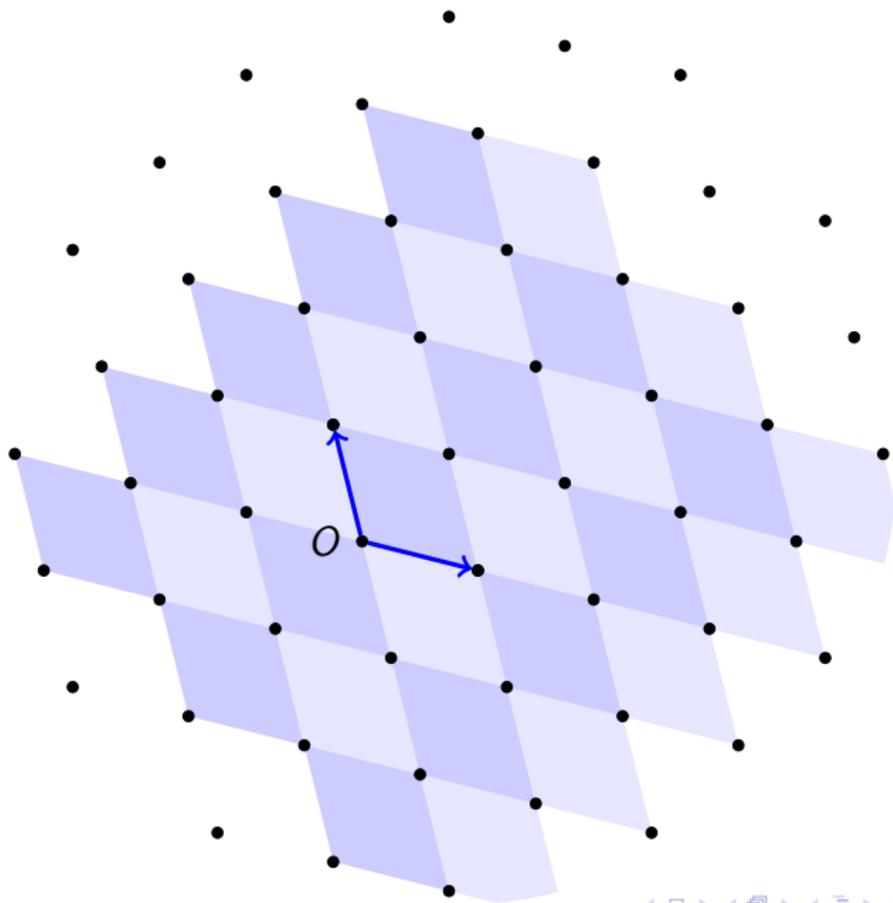
Réseaux



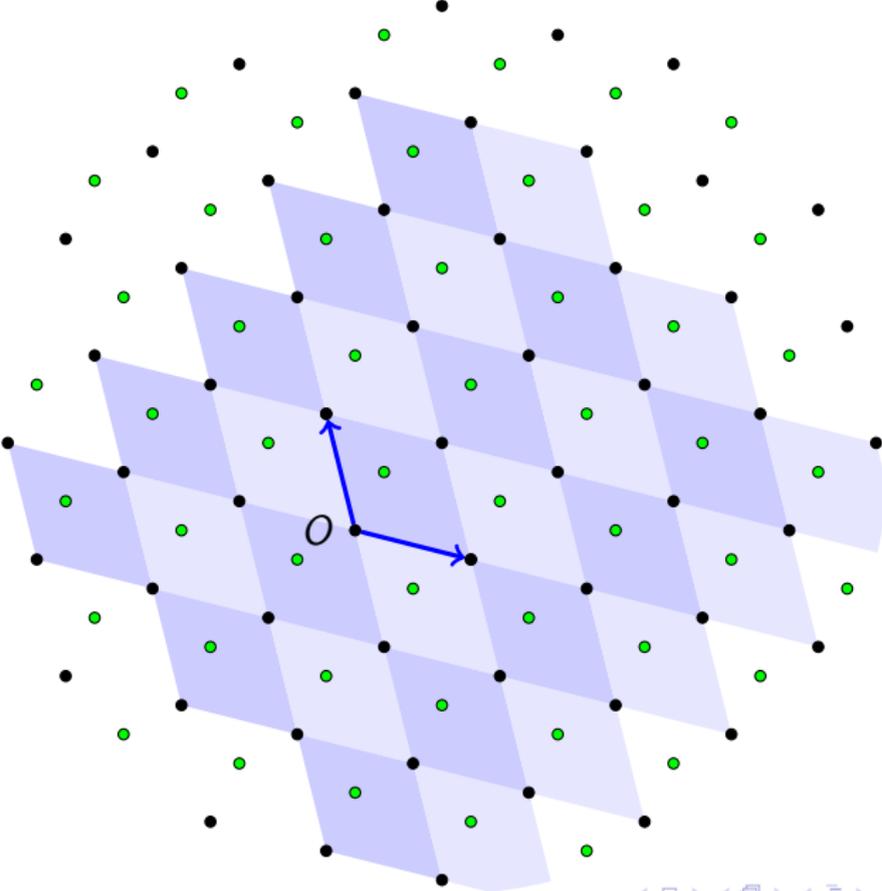
Réseaux



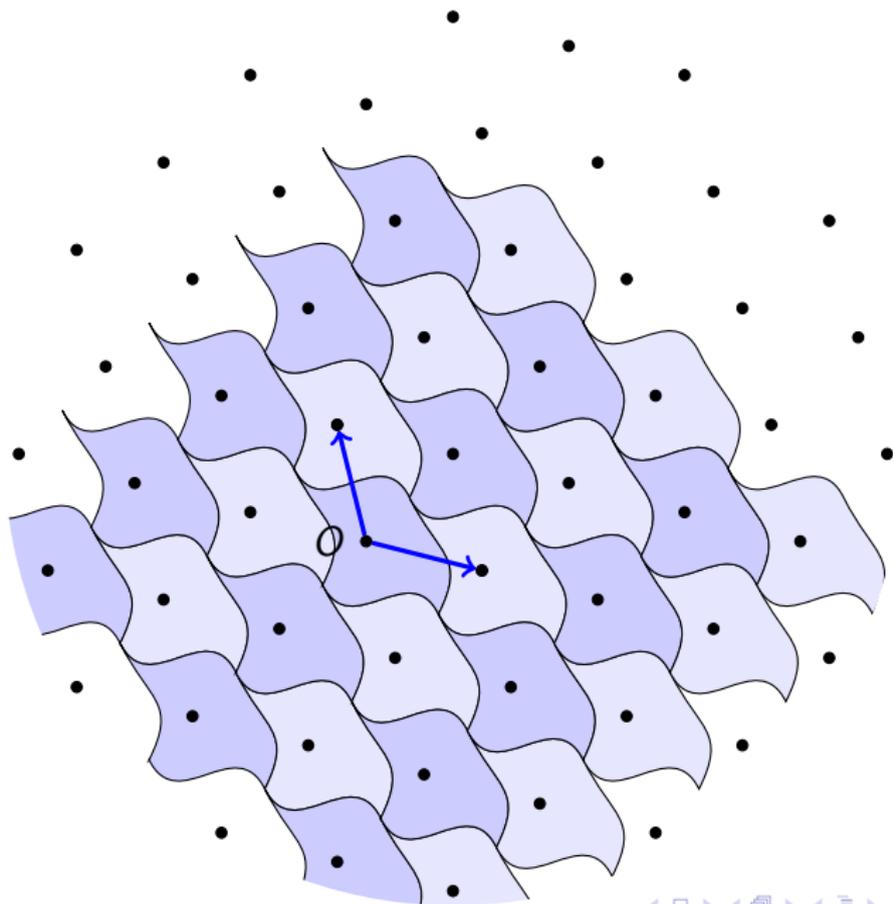
Réseaux



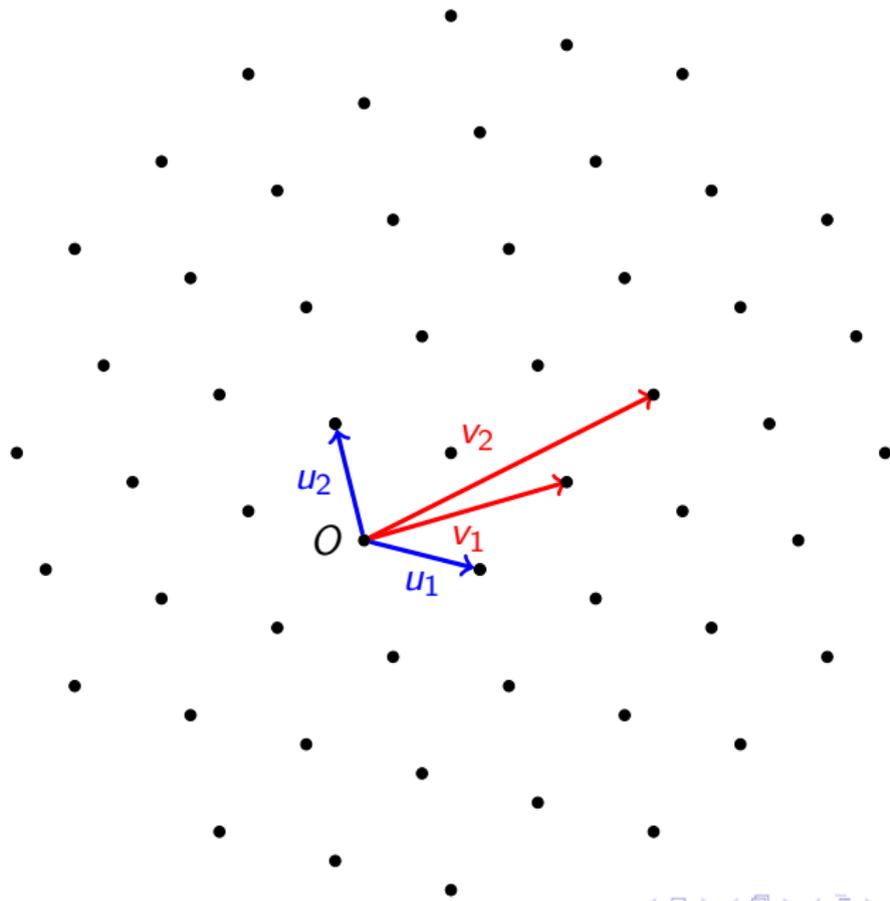
Réseaux



Réseaux



Réseaux



Articles CNRS (Images des maths)

<http://images.math.cnrs.fr/Cryptris-1-2-Comprendre-une-des.html>

<http://images.math.cnrs.fr/Cryptris-2-2-Les-dessous.html>

Merci !